

Le secret du codex des Mayas

Guide d'utilisation

Survol sur le contenu pédagogique

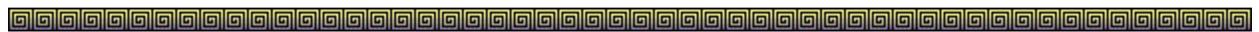
Cet outil pédagogique a pour but d'aider l'élève à développer les connaissances suivantes :

- Le nom des sept notes que l'on utilise en musique (DO, RÉ, MI, FA, SOL, LA et SI).
- Le nom des séries de notes en montant et en descendant, et cela à partir de n'importe quel nom.
- Le nom des notes sur le clavier du piano.

Ce module et un préalable au module de lecture des notes sur la portée.

Ce document contient en annexe deux feuilles de travail que l'élève devra remplir lors du premier cours dans ce module. Voici la liste des feuilles de travail :

- Le nom des notes.
- Le clavier.



Prologue

C'est un samedi matin ensoleillé quand quelqu'un cogne à la porte de ton oncle Charles. Toi et tes parents êtes chez lui, à New York, en visite pendant qu'il est parti en voyage au Mexique. Ton oncle travaille comme archéologue et explorateur et tu as toujours été fascinée par les histoires qu'il te raconte de ses voyages autour du monde. Tes parents ne sont pas à la maison en ce moment, alors tu décides de répondre à la porte. Quand tu ouvres la porte, tu vois qu'il n'y a personne, sauf qu'un paquet a été déposé par terre devant la porte. Tu prends le paquet et, à ta grande surprise, tu vois qu'il vient du Mexique et qu'il est adressé à toi! Tu ouvres le paquet

rapidement et à l'intérieur, tu y retrouves un billet d'avion, un livret, une loupe, une liste de choses et une lettre écrite par ton oncle. La lettre lit :

Ma très chère nièce,

Si tu as reçu ce paquet, c'est parce que j'ai réussi à entrer dans le temple des Mayas, mais j'ai besoin d'une deuxième personne pour m'aider à activer le portail qui mène à la chambre des secrets! Je t'ai choisie parce que je le sais que tu es la seule personne capable de m'aider.

Le livret qui accompagne cette lettre est un codex des Mayas. Il contient des graphiques qui représentent le chemin secret que l'on doit prendre pour réussir à traverser le temple sans danger. Tu devras utiliser ce codex lorsque tu seras rendue dans le temple, mais avant il faudra t'y rendre!

Prends le billet d'avion, prépare une valise avec toutes les choses sur la liste et va immédiatement à l'aéroport. Lors de ton arrivée au Mexique, il y aura un de mes guides qui t'amènera à ton hôtel. De là, tu pourras me retrouver en suivant les indices que j'ai laissés pour toi. Je suis sûr que tu y arriveras! Fais vite, car le temps presse.

À bientôt,

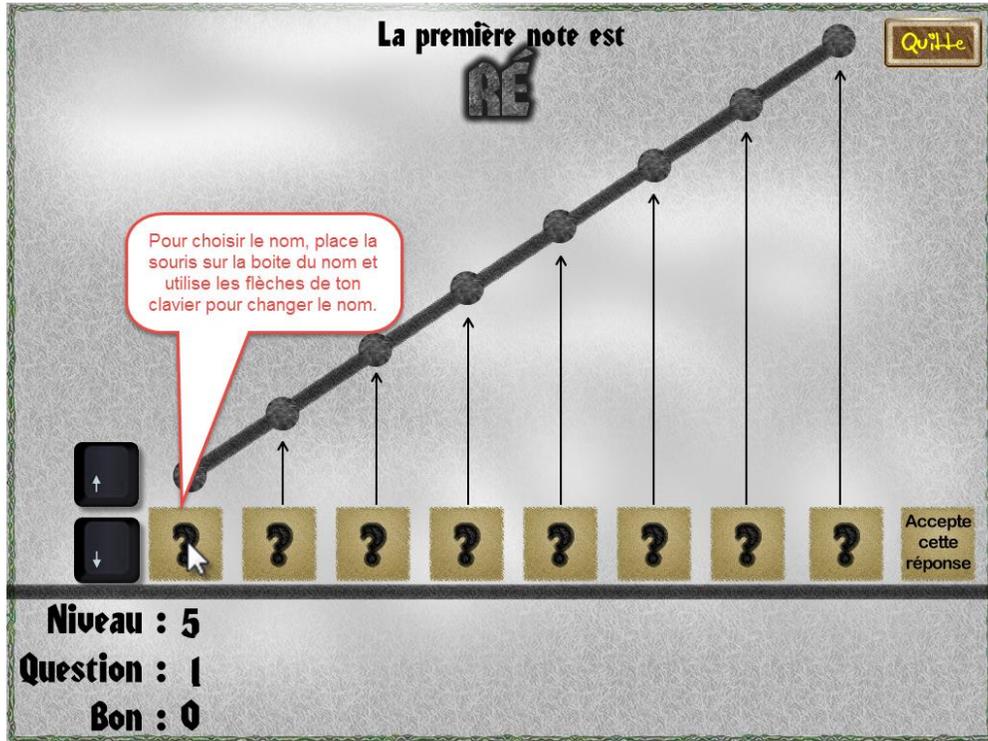
Ton oncle Charles

Explorateur extraordinaire



Le module d'entraînement

Tu dois utiliser ce module (*avant de commencer ton aventure*) pour te permettre de trouver des stratégies pour retrouver le nom des notes dans des séries selon le sens de mouvement du graphique. Il y a 6 niveaux de difficulté sur lesquels tu peux te pratiquer.



L'aventure – chapitre I

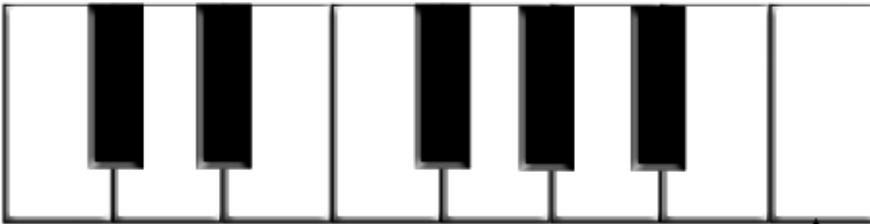
Dans le premier chapitre de l'aventure, tu devras utiliser la loupe que ton oncle t'a envoyée pour trouver les indices demandés au bas de l'écran. Fais attention, car si tu cliques sur la mauvaise réponse ou le mauvais objet, tu perdras du temps!



Le nom des notes

Il existe sept noms de note :

Ces noms de note se trouvent sur les touches blanches du clavier :



↑
Après __, on recommence à __.

Feuille de travail 2

Le clavier

Sur le clavier, les notes sont placées en ordre ascendant allant de gauche à droite, jouant du son grave au son aigu.

Comme point de repère, tu peux te rappeler que ____ est la première touche blanche à la gauche du groupe de 2 touches noires et que ____ est la première touche blanche à la gauche du groupe de 3 touches noires.

